

Čendak, Igor – Pauković, Mihajlo 0-1

Capodistria,

A00: Dunst (Sleipner/Heinrichsen) Opening

1. ♖c3 Prima mossa del bianco abbastanza insolita; se il nero spinge subito in d5 si rientra in una partita di donna, e il cavallo in c3 che blocca il pedone c non è particolarmente efficace. **1...e5 2. ♗f3 ♖c6 3.g3 ♗f6 4.h3?!** Una mossa decisamente non necessaria in questa fase della partita; così il bianco lascia al nero un forte controllo del centro. **4...d5 5.d4 ♙d6 6.dxe5 ♗xe5 7. ♗xe5 ♙xe5 8. ♗xd5??** Una svista che perde un pezzo e lascia il nero in posizione vinta. **8... ♗xd5?!**

Era più precisa **8... ♗xd5** , con cui il nero incrementa il suo vantaggio di sviluppo, anche nel caso in cui il bianco cambi le donne.

9. ♙g2 ♙e6 10.c4 ♗b4?! Non è la mossa più precisa, perché il bianco può dare scacco in a4 con la donna e creare alcune complicazioni tattiche; ma anche in quel caso la posizione del nero rimane di netto vantaggio. **11.a3?**

11. ♗a4+ ♗c6 12. ♗b5 ♙f6 13. ♗xb7 ♗d4 14. ♗xa8 ♗xa8 15. ♙xa8 ♗c2+ 16. ♗f1 ♗xa1± Il cavallo nero non può essere intrappolato e, in una posizione così aperta, due pedoni non compensano assolutamente il pezzo in meno.

11... ♗xd1+ 12. ♗xd1 ♗c6 13.f4 ♙d8+ 14. ♗e1 ♙f6 15.g4 ♗d4 16. ♗d1??

Portare il re sotto l'attacco indiretto della torre non può mai portare a nulla di buono; infatti... **16... ♗b3+** Il nero incrementa il suo vantaggio materiale; il bianco non ha più speranze di rientrare in partita. **0-1**